



Noorjax Consulting

عرض ملف الشركة

من نحن؟

نحن شركة استشارات متخصصة في تصميم نماذج
"المحاكاة" والتدريب في نطاق المحاكاة.

الشركة متواجدة في "استونيا" و قد بدأت بتقديم خدمات
في المحاكاة للمبتدئين وكذلك المنظمات الخاصة
والحكومية والمعاهد التدريبية في الخمس قارات منذ
نيسان ال2017.



كيف نعمل؟



الإنهاء التام

لا نتوقف حتى يرضى الزبون تمامًا. هذه وجهة نظر تتمحور حول الزبون وهي جوهر قيمنا



السرعة الفعالة

نعتمد منهجيات سريعة التكيف مع التغيرات للتأكد أن كل شيء سيتم على نحو فعال



التخطيط

نلتزم بالوقت المحدد للتسليم كأن حياتنا تعتمد على الأمر.



الغوص عميقا

نطور مع الزبون مجموعة من الأهداف والمواصفات الواضحة المتعلقة بالمشروع

الخدمات التي نقدمها

الخدمات المقدّمة هي:

المحاكاة بعدة طرق

PROCESS CENTRIC AND AGENT
BASED MODELS

SYSTEM DYNAMICS

لوحات المعلومات وتحليل البيانات

دورات تعليمية في المحاكاة

المؤسس

أعدّ فيليب نماذج محاكاة منذ سنة 2000، لكنّه كرّس نفسه كلياً للعمل والتدريب في برنامج "أني لوجيك" في الـ2013 عندما عمل لدى شركة "PWC" في الـ2017 بعدما ترك عمله في "أمازون"، أسّس شركة "نورجكس للاستشارات" و بدأ العمل كمستشار مستقلّ وقام بتنفيذ نماذج محاكاة للعديد من منصات العمل الحرّ، وقدم الدعم للطلاب، للمبتدئين، للشركات، وللمنظمات الحكومية، في العديد من المجالات. أصبح مشهوراً في عالم "أني لوجيك" تحديداً من خلال الدورات التدريبية عبر الإنترنت والمشاركة المكثفة في منصات مجتمع المحاكاة.

مهارات احترافية

محاكاة متعددة الأساليب
منهجية Agile: Kanban & Scrum
علم البيانات
استشارات الإدارة والأعمال
Lean Six Sigma
Deep Reinforcement Learning

الشهادات

بكالوريوس في الهندسة
شهادة في هندسة الإلكترونيات
ماجستير في الفلسفة في "System Dynamics"
ماجستير في العلوم في إدارة الأعمال
تخصص في علم البيانات
حاصل على الحزام الأسود في "Lean Six Sigma"



Felipe Haro



النطاقات

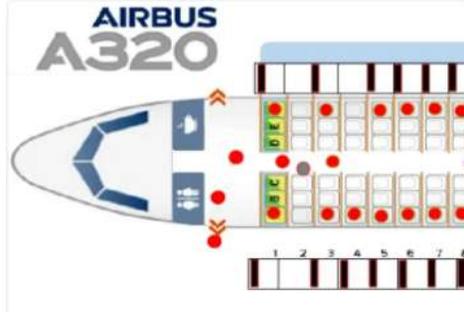
نعمل في جميع الصناعات والنطاقات

كشركة محترفة للمحاكاة ، علينا أن نتطرق إلى مواضيع مختلفة في صناعات متنوعة في ظل ثقافات معاكسة. نحن بحاجة إلى تعلم كل شيء بسرعة ، وفهم الأهداف ، والتخطيط بحذر لإيجاد حلول مجدية. بعد مئات المشاريع ، ما زلنا نحصل على أنواع جديدة من المشاريع كل يوم.



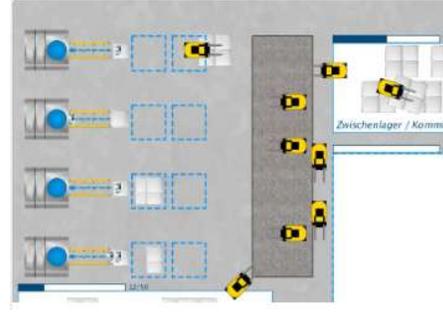
تخطيط الطرقات

تحليل حركة المرور
تصميم هياكل طرق جديدة
تحسين إشارات المرور



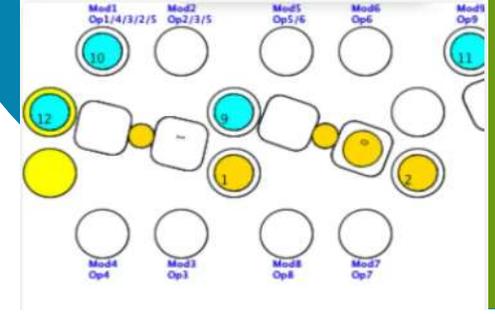
مطارات

لوجستيات المطار
تدفق المشاة
طرق الطائرات



مصانع

تصميم وتحسين العمليات
تحليل التباين
تحسين الإنتاج



الذكاء الاصطناعي

نهج التحكم الأمثل
خوارزميات ذكية
التعلم العميق المعزز



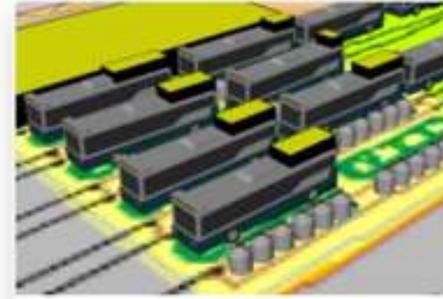
التنقيب عن المعادن

تحسين قدرات التنقيب
تحسين استخدام الموارد
تخطيط مناوبات العمل



استراتيجية

فهم الأنظمة المعقدة
رسم تخطيطي للعلاقات السببية
النماذج النوعية



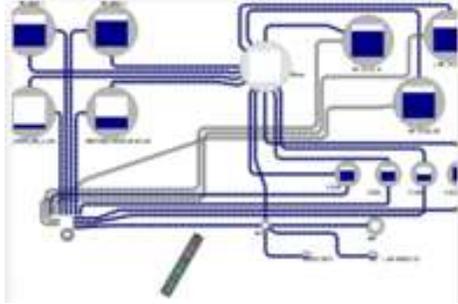
وسائل النقل العامة

تحديد أسطول النقل
تحسين الطرق والجدول الزمنية
تحليل التكاليف والفوائد



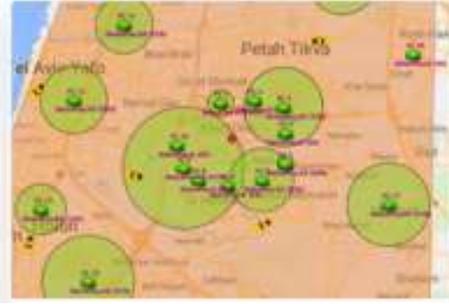
خدمة الزبائن

استخدام الموارد
تحسين الخدمة للعملاء
تقليل أوقات الانتظار



لوجستية السوائل

تصميم مصنع إنتاج
تحليل المواد السائبة
تحسين تدفق السوائل



شبكة التوريد

تحسين سلسلة التوريد
استعمال الخرائط الحية
تقليل التكاليف وأوقات التسليم



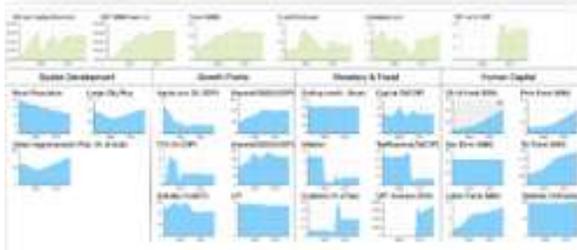
التحسين

تحسين أي مشكلة
الحلول المثالية
ابحث عن أفضل السيناريوهات



سلوك الافراد

إخلاء الأفراد
استغلال المساحة
سلوك المجموعات



استشارات في الانظمة

مؤشرات الاقتصاد الكلي
تقييم الانظمة
التحليل لكل قطاع اقتصادي



استهلاك الطاقة

شبكات الكهرباء
الشبكات والشبكات المصغرة
تقييم مصادر الطاقة



ديناميات السوق

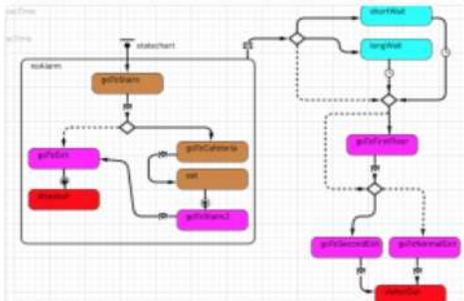
سلوك المستهلك
تحليل المنافسين
استراتيجية العلامة التجارية

تدريب في برنامج "ANYLOGIC"

سواء كنت مبتدئاً ترغب في تعلم الأساسيات ، أو شخصاً يحتاج إلى دعم في مشروع يصعب التعامل معه ، يمكننا مساعدتك. لقد قمنا بعمل دورات فردية باستخدام "Skype" للمساعدة في الوظائف والواجبات المنزلية. في الوقت ذاته قمنا بدورات تدريبية على الموقع لحدود الـ 22 طالباً. لا يوجد قيود لدينا. إذا كان لديك اهتمام خاص ، فيمكننا العمل به. على الرغم من أن برنامج "AnyLogic" يقدم دورات تدريبية، إلا أن نحن لدينا جدول زمني أكثر مرونة للتدريبات بناءً على احتياجاتك والقطاع الذي تعمل فيه.



مواضيع التدريب في "ANYLOGIC"



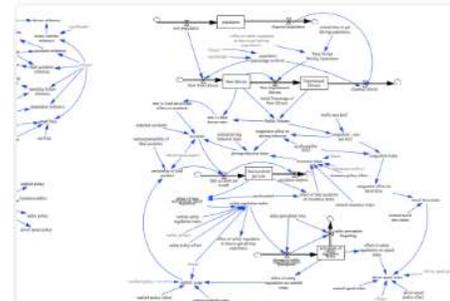
Agent Based Modeling

- Agent elements
- State charts
- JAVA



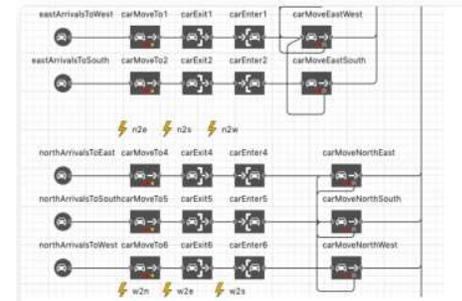
Discrete Events

- Process Modeling Library
- Space markup and GIS
- Process agents



System Dynamics

- System Dynamics in Vensim
- System Dynamics in AnyLogic
- Causal Loop Diagrams



Road Traffic Library

- Traffic modeling
- Traffic lights and parkings
- Special tricks

Pedestrian Library

- Modeling pedestrians
- The pedestrian space
- Special tricks

Railway Library

- Modeling trains
- Railroads
- Special tricks

Fluid Library

- Modeling fluid dynamics
- Modeling bulk material
- Special tricks

JAVA and Action Charts

- JAVA for AnyLogic
- Connectivity (DB and Excel)
- Action Chart applications.

AnyLogic applications

- Real world problems
- Exercises to improve your skills
- Multi-Method modeling

Material Handling Library

- Transporters
- Cranes
- Conveyors

مواضيع تدريب متقدمة في المحاكاة



Monte Carlo and Optimization

نتعلم كل شيء عن استخدام هذه التجارب لتحقيق نتائج ذات مغزى وسهلة التواصل مع أصحاب المصلحة.



Machine Learning

نتعلم كيفية ربط أي لوجيك مع Machine Learning model



Simulation for Managers

نتعلم كيف ندير مشاريع المحاكاة، وكيف ندعم فريق المحاكاة وما هي العناصر المهمة لنجاح المشروع.



Digital Twinning and Data Exporting

نتعلم كيفية ربط أي لوجيك مع الآلات أو البرمجيات الخارجية وما هي أفضل التقنيات لتصدير البيانات المفيدة.



Validation, Testing & Verification

نتعلم التقنيات المستخدمة للتحقق من صحة النماذج والتأكد من دقتها، كما نتعلم كيفية اختبار النماذج بشكل صحيح لضمان أداء الوظائف المطلوبة منها.



Github and Modular Models

نتعلم أفضل الممارسات لإنشاء وكلاء قابلة لإعادة الاستخدام، ونتعلم كيفية تنفيذ التحكم في الإصدارات لتعزيز قدرة العمل الجماعي.



“

لدينا خبرة في العمل عن بعد مع عملاء من جميع القارات ، وقد أتقنا فن العمل بشكل مستقل عن المنطقة الزمنية. ولكن يمكننا دائماً السفر إلى مدينتك إذا لزم الأمر.



عرض لبعض القضايا التي عملنا بها

فيما يلي بعض من مشاريعنا المطورة.

مجمع المستودعات للمنتجات الغذائية المعلبة

التحدي

تحسين وقت انتقاء الرفاعات الشوكية وجامعي التحصيل ، مع الحفاظ على نفس العدد من الموارد ، مما يعني عدم إنفاق أموال إضافية.



النتيجة

نتج عن المحاكاة أوقات انتقاء أسرع بشكل عام ، مما أدى إلى إعادة توزيع المنصات حول المستودع.

الحل

تطوير نموذج محاكاة من أجل اختبار ترتيب المنتجات المختلفة في مجمع المستودعات والعثور على أفضل ترتيب من شأنه أن يؤدي إلى تقليل وقت الانتقاء ، مما يجعل المنتجات الأكثر مبيعًا متاحة بشكل أسرع.

ميزات المشروع

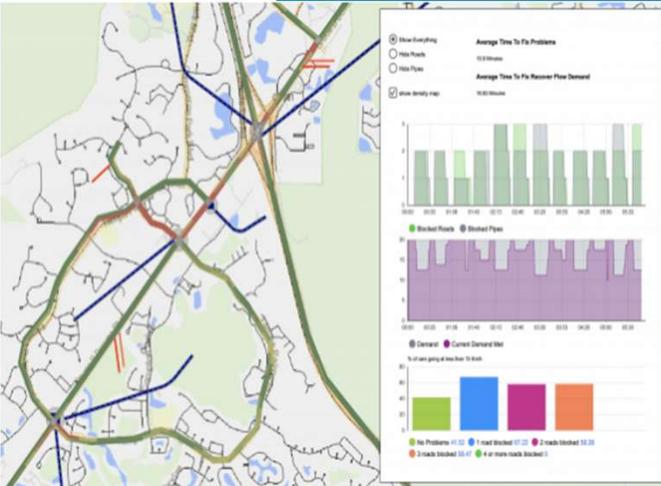
مدة المشروع: اسبوعان

القطاع: طعام
طريقة المحاكاة المعتمدة: Discrete-event

السيارات والأنابيب - تأثير مشاكل المياه على حركة المرور على الطرق

التحدي

تحليل مكان حدوث معظم الأعطال ، وإذا حدثت الأعطال في مواقع متعددة في نفس الوقت ، وآثار هذه المشاكل على حركة المرور والمياه.



النتيجة

برنامج جاهز للاستخدام ممّا يسمح للمستخدم بالتلاعب بالنموذج من أجل فهم العناصر الإحصائية بمدخلات مختلفة مثل الأعطال وحركة المرور والطلب على المياه والعرض والطرق البديلة وما إلى ذلك. استعمل هذا البرنامج كمبادرة أولية لبدء العمل في استراتيجيات للحد من فجوات إمدادات المياه والازدحام المروري من خلال تحسين الاتصال ، والوصول بشكل أسرع إلى المنطقة الإشكالية للإصلاح ، وتصليح الأعطال بشكل أسرع.

مدّة المشروع: شهر

الحل

تم بناء نموذج باستخدام مكتبة السوائل ومكتبة حركة المرور على الطرقات في برنامج "AnyLogic" بالإضافة الى اعتماد طريقة "Agent-based". سمح هذا النموذج الهجين بتصوير حالة الشبكة في الوقت المناسب مع معلومات الازدحام ومعلومات الأعطال وتحديد التوقيت كما هو موضح في الشكل التالي.

ميزات المشروع

القطاع: حركة المرور على الطرقات
طريقة المحاكاة المعتمدة: Discrete-Events, Agent-Based

الاستثمار الإداري

التحدي

إنشاء إطار عمل للاستثمار في الفرص المختلفة المتعلقة بالشركات بناءً على أرباحها وانبعثات الكربون ودفع غرامات الكربون وعوامل أخرى. الهدف الأكاديمي الثانوي هو مقارنة "AnyLogic, MESA & NetLogo" في هذا المشروع.



Mgmt 0 Y=4.0 H=0.17	Mgmt 1 Y=4.0 H=0.04	Mgmt 2 Y=4.0 H=0.07	Mgmt 3 Y=4.0 H=0.09	Mgmt 4 Y=4.0 H=0.23
Mgmt 5 Y=4.0 H=0.04	Mgmt 6 Y=4.0 H=0.37	Mgmt 7 Y=4.0 H=0.06	Mgmt 8 Y=4.0 H=0.03	Mgmt 9 Y=4.0 H=0.17
Mgmt 10 Y=3.5 H=0.22	Mgmt 11 Y=4.0 H=0.03	Mgmt 12 Y=4.0 H=0.31	Mgmt 13 Y=4.0 H=0.32	Mgmt 14 Y=3.5 H=0.23
Mgmt 15 Y=4.0 H=0.13	Mgmt 16 Y=4.0 H=0.19	Mgmt 17 Y=3.5 H=0.21	Mgmt 18 Y=4.0 H=0.03	Mgmt 19 Y=4.0 H=0.27
Mgmt 20 Y=3.5 H=0.21	Mgmt 21 Y=4.0 H=0.25	Mgmt 22 Y=4.0 H=0.08	Mgmt 23 Y=4.0 H=0.06	Mgmt 24 Y=4.0 H=0.09

النتيجة

كان هذا المشروع مجرد تمرين أكاديمي لاختبار وفهم نظريات الاستثمار المتعلقة بالكربون وأستخدم لدعم البحث النظري. فإرن البحث أيضًا ثلاث منهجيات محاكاة باستخدام هذه الدراسة وقد أدى إلى الاستنتاجات التالية:
 "Agent-Based & NetLogo" في المشاريع المتوسطة الحجم في نطاق الاستدامة. "Repast" استخدامه اصعب قليلا. وبدو "AnyLogic" أفضل بكثير مع زيادة التعقيد في المشروع.

الحل

تم إنشاء حل باستخدام برنامج "AnyLogic" وطريقة "Agent-Based". كان تصور المحاكاة مهمًا لمعرفة كيفية تحرك المستثمرين عبر مساحة الاستثمار. يمكن ملاحظة ذلك في الصورة المرفقة، التي توضح تمثيل 25 فرصة استثمارية مع اتخاذ مئات المستثمرين القرارات. تتطور فرص الاستثمار مع الوقت بقيم جديدة يمكن أن تجعل المستثمر ينتقل إلى تلك الفرصة.

مميزات المشروع

مدة المشروع: اسبوعان

القطاع: الاستثمار
 طريقة المحاكاة المعتمدة: Agent-Based



تحليل متعلق بالإرهاب لسياسات الهجرة الخاصة بترامب

التحدي

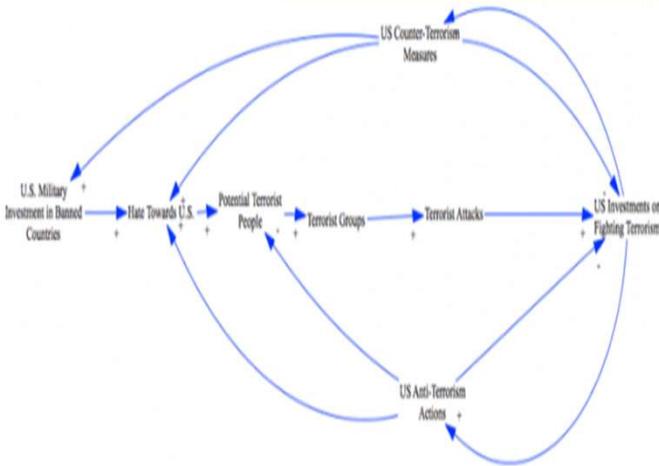
فهم تأثير سياسة ترامب التي تحظر الهجرة من 6 دول من الشرق الأوسط وأفريقيا، على الأعمال الإرهابية المنفذة في الولايات المتحدة.

النتيجة

أظهرت نتائج النموذج انخفاضًا بنسبة 2% إلى 4% في محاولات الهجوم في الولايات المتحدة مع سياسة ترامب المعمول بها. لذا فإن عدد الهجمات التي ستنتج والتي ستوقفها سياسة ترامب في السنوات الخمس المقبلة سيكون حوالي ستة على الأكثر، وهذه الهجمات ليس بالضرورة أن تكون نتيجتها القتل. هل هذه النتيجة تستحق كل هذا العناء مقابل كل الضغوط الاجتماعية والسياسية والاقتصادية؟

الحل

بناءً على التوثيق الموجود حول هذا الموضوع ، كانت الخطوة الأولى هي فهم الأسباب الرئيسية التي تؤدي إلى زيادة الإرهاب. لهذا الغرض ، تم إنشاء مخطط حلقة سببية يوضح الدوافع الرئيسية.



مميزات المشروع

مدّة المشروع: شهر

القطاع: الحكومة
طريقة المحاكاة المعتمدة: System Dynamics

تدفق الناس في مكتب

التحدي

إنشاء دليل سريع لمحاكاة المفهوم للأشخاص الذين يعملون ويتفاعلون في المكتب. كان الهدف هو فهم مناطق المكتب التي تؤدي إلى زيادة حركة المرور ، والمناطق الأقل زيارة.



النتيجة

احتاج العميل إلى إثبات المفهوم هذا كجزء من اقتراح لتصميم تخطيط المكتب. كان ناتج المشروع عبارة عن مقطع فيديو حيث يمكن رؤية موظفي المكتب بسهولة.

الحل

إنشاء نموذجًا للمكتب باستخدام مكتبة المشاة في "AnyLogic".

مميزات المشروع

القطاع: مكاتب
طريقة المحاكاة المعتمدة: Discrete-Events, Pedestrians

مدة المشروع: يوم واحد

تحسين الشبكة ومحاكاة الطائرات بدون طيار التي تدعم مهام الحرائق

التحدي

اختيار التصميم الصحيح للطائرة بدون طيار (التحمل والسرعة) ، والعدد المناسب من الطائرات بدون طيار لاستخدامها في الدولة والموقع الجغرافي للمحاور حيث يجب أن تكون هذه الطائرات بدون طيار موجودة من أجل تغطية أكبر قدر ممكن من الأرض مع الحفاظ على انخفاض التكاليف.



النتيجة

كالعادة في مشاريعنا ، يكون العميل في معظم الوقت منخرطًا جدًا في المشروع ويستخدم الأداة المقدمة لإجراء تحليله الخاص باستخدام النموذج وتصدير excel الناتج عن النموذج مع البيانات الأولية من المحاكاة. تستمر الدراسة الآن من جانب العميل باستخدام المحاكاة كجزء من الدراسة الكاملة.

الحل

تم بناء نموذج المحاكاة في "AnyLogic". تم تطوير تجربة التحسين "AnyLogic" يستخدم محرك "OptQuest" للتحسين وهو يستخدم أساليب الكنتشف عن مجريات الأمور لإيجاد حلول شبه مثالية للمشكلات المعقدة.

مميزات المشروع

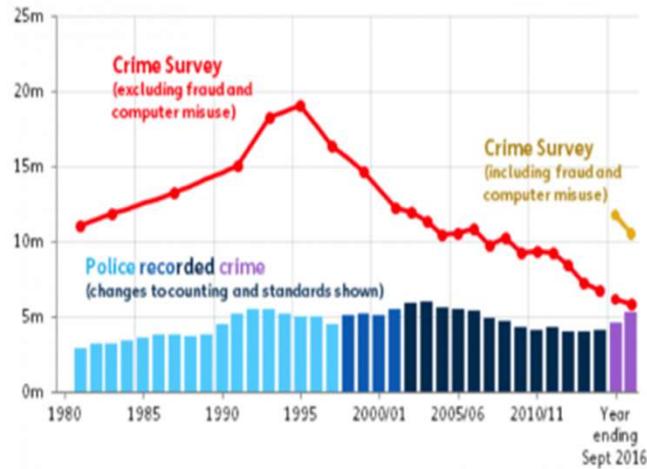
مدّة المشروع: 4 اشهر

القطاع: طائرات بدون طيار
طريقة المحاكاة المعتمدة: Agent-Based

نمو عدد السجان في سجون المملكة المتحدة

التحدي

تحليل النمو السريع لعدد نزلاء السجون في السنوات القليلة الماضية في البلاد. باستخدام البيانات العامة المتاحة من الحكومة ، كانت الفكرة إنشاء نموذج يمثل حاليًا الوضع للسجون في المملكة المتحدة ، وتقدير كيفية تطور الكثافة في هذه السجون في السنوات العشر القادمة.



النتيجة

أظهرت هذه الدراسة أنه من المتوقع أن يستمر عدد نزلاء السجون في الارتفاع بشكل طفيف على المدى القصير ثم يبدأ لاحقًا في الانخفاض البطيء والثابت ، إلا أنّ ذلك لن يكون بأي حال من الأحوال كافيًا لحل مشكلة اكتظاظ السجون ، ولكنه بالتأكيد سيقفل من الضغط نحو زيادة البنية التحتية للسجون.

الحل

تم بناء المحاكاة باستخدام تقنية متعددة الاساليب.

مميزات المشروع

القطاع: الحكومة والسجون

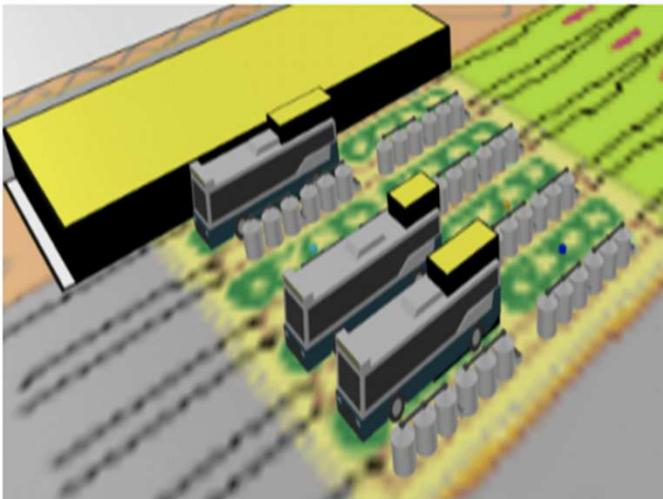
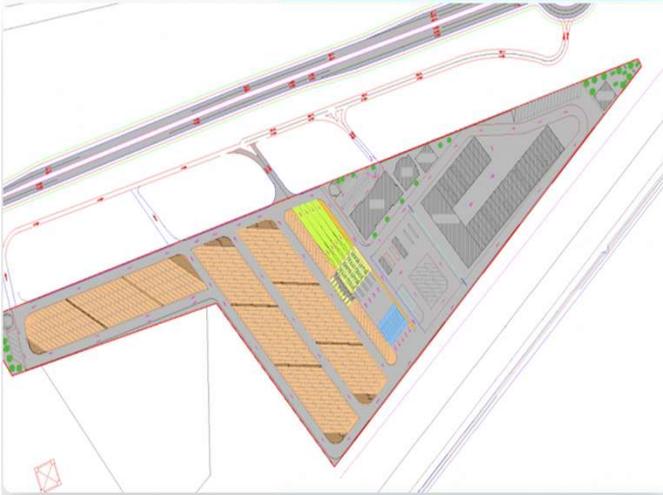
طريقة المحاكاة المعتمدة: Discrete Events, System Dynamics, Agent-Based

مدة المشروع: شهر

مستودع الحافلات - الديزل مقابل الكهرباء

التحدي

محاكاة العملية الداخلية لمستودع الحافلات المخطط له في إطار سيناريوهين مختلفين. السيناريو الأول هو تطوير الوضع الحالي مع وصول الحافلات التي تعمل بالديزل إلى المستودع ، وملء خزاناتها لليوم التالي ، وغسلها وركننها. السيناريو الثاني هو تقييم مدى تأثير الحافلات الكهربائية على النظام ، واستبدال بعض حافلات الديزل.



النتيجة

كان المشروع مفيدًا في تحسين عدد الحافلات التي يجب استخدامها (الكهربائية والديزل) من أجل تحسين النتائج المالية وأيضًا لتجنب طوابير الانتظار الكبيرة. كما تم اكتشاف أن خزان الديزل يكفي لتغطية جميع الحافلات التي تصل إلى المستودع. تم استخدام النموذج لدعم شراء 50 حافلة كهربائية جديدة لمدينة أبو ظبي في الإمارات العربية المتحدة.

الحل

نموذج ثلاثي الأبعاد في "AnyLogic" باستخدام "Discrete-Events".

ميزات المشروع

مدة المشروع: أسبوعين

القطاع: حركة المرور
طريقة المحاكاة المعتمدة: Discrete Events

انتاج الصحف

التحدي

بناء منشأة لتصنيع الصحف. يتم إنتاج الأوراق في 1 إلى 4 آلات تعمل في جميع الأوقات. كانت الفكرة هي فهم الوضع الحالي وتحديد العناصر الاستراتيجية المختلفة مثل عدد الموارد ، وعدد الآلات ، وعدد الشاحنات ، وعدد البوابات ، وإنشاء تقسيم مختلف لمعرفة ما يعمل بشكل أفضل من أجل تقليل وقت انتظار شاحنات التوصيل إلى الحد الأدنى.



النتيجة

تم تقديم هذا المشروع للإدارة العليا كعرض توضيحي لمتابعة مشاريع إضافية غير متعلقة بالحاكاة. لم يكن هناك حاجة لتحسين العملية ولم يتم طلب استراتيجيات جديدة لتحسين العمليات.

الحل

بناء نموذج في "AnyLogic" من نوع "Discrete-Events" مع العديد من الإحصائيات "excel" ومعلومات عن حالة الإنتاج وتفصيل عن الأخطاء مثل الحمل الزائد ونقاط الضعف وما إلى ذلك.

مميزات المشروع

القطاع: التصنيع
طريقة المحاكاة المعتمدة: Discrete Events

مدة المشروع: اسبوعين

عملية استخراج الفحم

التحدي

ظلت استراتيجية التعدين هي نفسها لفترة طويلة جدًا ولم يتم اختبارها مطلقًا للتحقق من كفاءتها. احتكر الخبراء المعرفة لتحديد مكان نقاط التغيير وترتيب الاستخراج في الأجزاء المختلفة من الطريق. نظرًا لأن هذه العملية تستغرق عدة أسابيع، فمن المستحيل فعليًا تجربة استراتيجيات مواقع جديدة لتقليل الوقت المستغرق لتعدين كل الفحم، وهنا تلعب المحاكاة دورًا مهمًا، حيث تسمح المحاكاة بملايين الاختبارات لتحديد استراتيجية محسنة دون تكلفة.

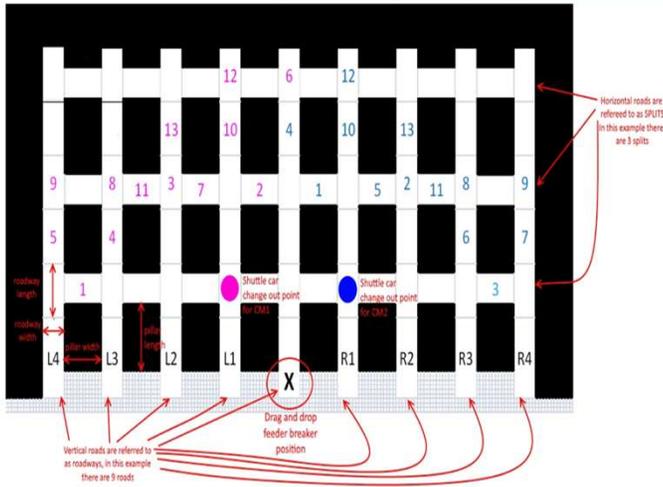


النتيجة

سمح النموذج للشركة بتحديد استراتيجية مثالية لتعدين الفحم من أجل تقليل التكاليف والحركات في المنجم واستخدام الموارد، مع تحسين معدل الاستخراج. يعمل النموذج حاليًا كأداة للتخطيط لاستراتيجية التعدين لمشاريع التعدين الجديدة ويمكن استخدامه في شركات أخرى لنفس الأغراض.

الحل

اخترت الشركة تطوير نموذج محاكاة لمعالجة المشكلة وتم بناء نموذج "Agent-Based" في تكوين الطرق Base. كان النموذج مرئيًا تمامًا وكان من الممكن تصدير جميع البيانات الأولية إلى "excel" لمزيد من التحليل على أدوات علوم البيانات الأكثر قوة مثل "Python" و "R".



مدة المشروع: 2.5 اشهر

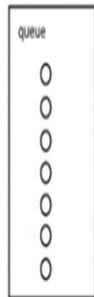
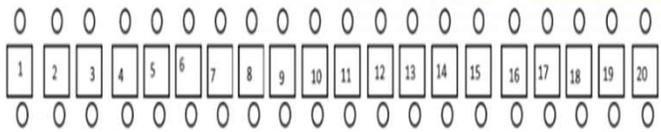
ميزات المشروع

القطاع: التعدين
طريقة المحاكاة المعتمدة: Agent-Based

المواعدة السريعة

التحدي

بناء لوحة تتحكم في محاكاة تعرض بصريًا عملية المواعدة السريعة في المنشأة. كانت الفكرة هي فهم سلوك النظام من خلال إعداد جدول معين واستراتيجيات المواعدة 1-1 من أجل تحسين تجربة العملاء.



النتيجة

برنامج سهل الاستخدام لاختبار سيناريوهات مختلفة وحفظها وتحميلها من أجل جمع البيانات عن غرفة المواعدة. تم إجراء باقي التحليل بواسطة العميل الذي لديه خيار تصدير البيانات اللازمة إلى Excel لمزيد من التحقيق.

مدة المشروع: اسبوعين

الحل

تم بناء الحل كمحاكاة في "AnyLogic" باستخدام "Agent-Based" و "Discrete-Events".

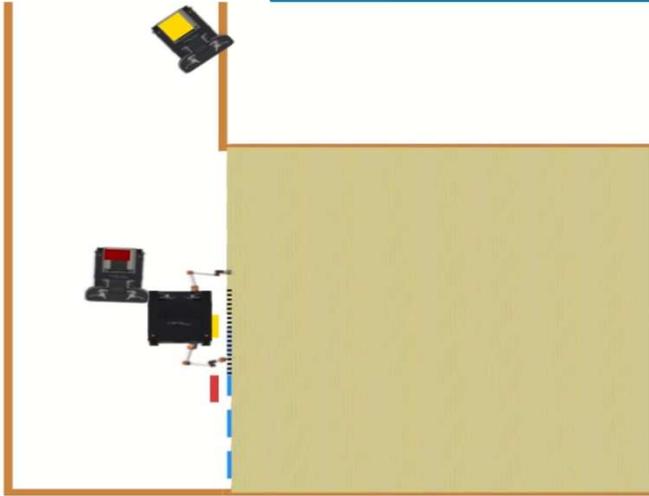
مميزات المشروع

القطاع: الترفيه
طريقة المحاكاة المعتمدة: Discrete Events, Agent-Based

عمليات التعدين الذكية – الروبوتات الجماعية المدعومة بالذكاء الاصطناعي

التحدي

يمثل هذا المشروع عمليات التعدين التي يتم تنفيذها بواسطة أنظمة تعدين آلية تعمل بالذكاء الاصطناعي، والتي تتكون من ثلاثة أنواع من الروبوتات: الحفارات، والمجمعات، والمساحون. تمثل التحدي في دراسة السلوك التشغيلي لهذه الروبوتات وفقاً لتخطيط معين وفهم كيفية تأثير التكوينات المختلفة لهذه الروبوتات على مقاييس الأداء.



النتيجة

تم استخدام المحاكاة لفهم أداء التراكيب المختلفة للروبوتات في تخطيطات مختلفة، وكان ذلك ذا صلة كبيرة حيث كانت النتائج التشغيلية غير معروفة ولا يمكن معرفتها بدون نموذج محاكاة. نظرًا لأن بعض هذه الروبوتات لم تكن موجودة أصلاً، فقد تم استخدامها أيضاً لتحديد الروبوتات التي يجب بناؤها أولاً، حيث أظهرت بعض التراكيب أنها تعمل بشكل أفضل مع أنواع معينة من الروبوتات..

الحل

استخدم النموذج مكتبات مناولة المواد والسوائل مع ما يقرب من ٣٠ وكبلاً لمحاكاة التعدين بالروبوتات. تم إنشاء تخطيط المنجم من ملف جدول بيانات ليتكيف مع التكوينات المختلفة. مكنّ نظام خبير يعتمد على قواعد سلوكية من تنفيذ استراتيجيات العمل الجماعي، مع التكامل مع نظام تجنب العقبات لتحقيق أداء شبيه بالذكاء الاصطناعي.

ميزات المشروع

القطاع: التعدين

طريقة المحاكاة المعتمدة: Discrete Events, Fluid

Library, Material Handling

Library

مدّة المشروع: شهر

التسوق عبر الإنترنت للمواد الغذائية

التحدي

في تطبيق التسوق عبر الإنترنت للمواد الغذائية، يقوم الأشخاص بطلب مشترياتهم عبر الإنترنت ويذهب القائمون على جمع الطلبات إلى مركز التسوق لجمع المشتريات المطلوبة ثم يقودونها إلى منزل العميل. كان المشروع يركز فقط على العمليات التي تحدث داخل مركز التسوق. الهدف الرئيسي كان تحسين طرق التوجيه وجمع المشتريات في الطلبات داخل المركز.



النتيجة

أظهرت تحليل النتائج أن الطريقة التي تؤدي إلى الحد الأدنى من متوسط وقت جمع المشتريات كانت الطريقة المختلطة بين التجميع والتقسيم. علاوة على ذلك، يمكن للعميل استخدام النموذج نفسه كأداة اختبار لتحسين الطلبات المستقبلية للعثور على أفضل طريق لجمع المشتريات قبل البدء في جمعها.

الحل

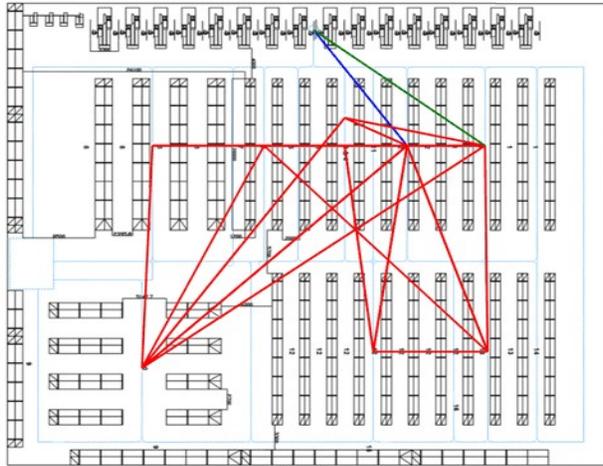
تم بناء نموذج محاكاة باستخدام الأحداث المنفصلة في أي لوجيك وتم التحقق من صحته باستخدام بيانات الطلبات الحقيقية وتخطيطات المتاجر، مع إجراء التحقق من المخرجات باستخدام بايثون. تم إجراء التحسين باستخدام الخوارزميات الجينية، واختبار استراتيجيات الطلب الفردي، والتجميع، والتقسيم، بالإضافة إلى دمج هذه الاستراتيجيات. كما تم إجراء تنظيف البيانات والتحليل وتقييمات التحسين باستخدام بايثون.

ميزات المشروع

القطاع: تجاري

طريقة المحاكاة المعتمدة: Discrete Events

مدة المشروع: اسبوعين





تعليم الأوبئة - التفكير النظامي

التحدي

كان هذا المشروع جزءاً من دراسة بحثية أجريت في جامعة التكنولوجيا والعلوم التطبيقية في مسقط وجامعة سيدني. وقد تبين من الدراسات السابقة أن الطلاب في كلية الطب يواجهون عادة صعوبات في فهم بعض المفاهيم المتعلقة بالوبائيات. وكان هدف الدراسة هو بناء نماذج قائمة على الوكلاء لمساعدة طلاب الطب الجامعيين في فهم مفاهيم الأنظمة واستكشاف طبيعة وسلوك الأمراض المختلفة، وبالتالي التغلب على الصعوبات التي يواجهونها باستخدام أساليب التدريس التقليدية.

النتيجة

تم استخدام النماذج كجزء من تجربة أجريت على الطلاب للمساعدة في تعلم أفكار الأنظمة المعقدة المتعلقة بفهم الأوبئة. وأثبتت الدراسة أن هذا النهج التعليمي يمكن أن يساعد الطلاب في تحقيق فهم أعمق وأداء أفضل في المعرفة التصريحية والشرح حول الأمراض الوبائية، فضلاً عن نقل هذه المعرفة إلى مشاكل جديدة لم يتعرضوا لها من قبل.

الحل

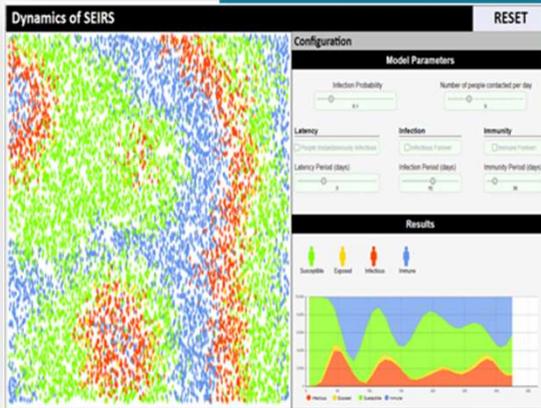
تم تطوير ستة نماذج قائمة على العملاء للطلاب لاستكشاف مفاهيم النظم الديناميكية، بما في ذلك انتشار الأمراض، حريق الغابات (الظهور)، الملاريا (السيطرة على الأمراض)، التسويق (نقاط التحول)، جائحة كوفيد-19 (سياسات الوقاية)، والفريسة والافتراس (التوازن الديناميكي). كل زوج من هذه النماذج يوضح ديناميكيات النظام الرئيسية ذات الصلة بالطلاب في المجال الطبي.

ميزات المشروع

القطاع: التعليم والأوبئة

طريقة المحاكاة المعتمدة: Agent Based

مدّة المشروع: شهر



اللوجستيات الداخلية للمستودعات

التحدي

في هذا المشروع، تعاوننا مع شركة لوجستية عالمية متخصصة في إدارة سلسلة التوريد، ونقل الشحنات، وحلول التخزين عبر الجو، والبر، والبحر. كان هدفهم تطوير نموذج محاكاة في أي لوجيك لتحليل كفاءة الموارد البشرية في عمليات المستودعات الداخلية لديهم.



النتيجة

استخدم نموذج المحاكاة ملقًا لتكوين المعلمات التشغيلية، وبيانات الموارد، وتفاصيل المدخلات لكل سيناريو. كان بإمكان المستخدمين ملاحظة العمليات من خلال التصوير ثنائي الأبعاد وثلاثي الأبعاد، ومنطق النموذج، والإحصائيات الرئيسية. ركز التحسين على السرعة والتوافق مع التجارب المستقبلية.

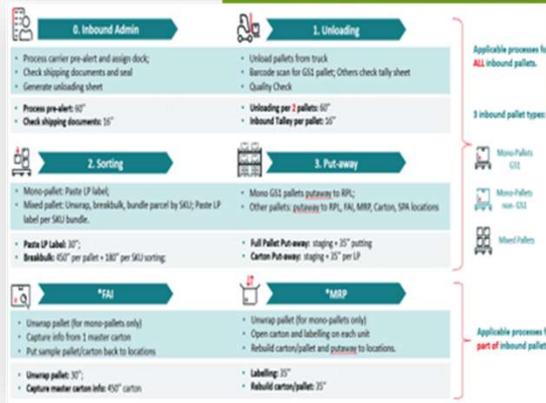
الحل

تمكنت نموذج المحاكاة من تصور استغلال الموارد وقدم منصة تجريبية لتقييم مؤشرات الأداء الرئيسية التشغيلية. ركز النموذج على عمليات المستودعات الداخلية، بدءًا من وصول الشاحنات إلى تخزين المنصات، بما في ذلك المهام الإدارية، والتفريغ، والفرز، والفحص، والتخطيط.

مميزات المشروع

القطاع: المستودعات، اللوجستيات
طريقة المحاكاة المعتمدة: Discrete Events

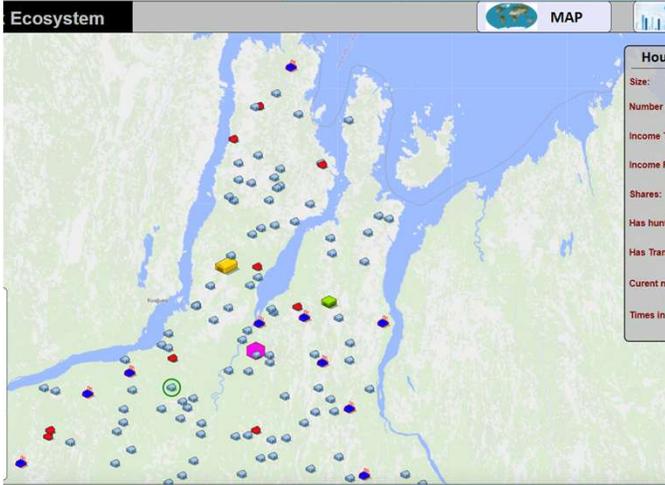
مدة المشروع: شهر



نظام نونافيك البيئي

التحدي

نونافيك هي منطقة نائية في كندا تواجه تحديات فريدة فيما يتعلق بأمن الغذاء. يعتمد سكان هذه المنطقة بشكل كبير على الصيد لتأمين احتياجاتهم الغذائية اليومية. من ناحية أخرى، وكمنع للنمو الاقتصادي، تقوم نونافيك بتطوير مصايدها التجارية الخاصة. يُعتقد أن الصيد الصناعي أو التجاري يؤثر على النظام البيئي من خلال تغيير الكتلة الحيوية لأنواع. كان هدف المشروع هو فهم تأثيرات هذه المصايد على المجتمعات المحلية التي تعتمد على الصيد من أجل الغذاء.



النتيجة

من خلال تمكين المستخدمين من تعديل المعلمات المدخلة عبر ملف جدول بيانات، سمح النموذج بإجراء تحليل السيناريوهات، حيث عرض نسبة الأسر التي تعاني من انعدام الأمن الغذائي على مدار العام مع الأخذ في الاعتبار التغيرات في الكتلة الحيوية الناتجة عن مصايد الأسماك التجارية. قادت النتائج السلطات والمجتمع في التخفيف من تحديات أمن الغذاء لسكان نونافيك.

الحل

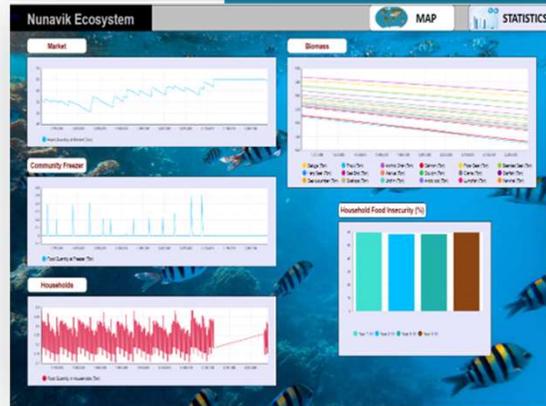
تم محاكاة أنشطة معيشة سكان نونافيك باستخدام نموذج قائم على الوكلاء في أي لوجيك، حيث تحصل الأسر على الغذاء من خلال الصيد أو الشراء أو المشاركة أو التلاجات المجتمعية. تم دمج دخل الأسرة وتأثير مصايد الأسماك الصناعية على الكتلة الحيوية للأسماك، المأخوذة من نظام إيكوسيم، لتقييم ديناميكيات أمن الغذاء.

مميزات المشروع

مدة المشروع: اسبوع

القطاع: الصيد

طريقة المحاكاة المعتمدة: Agent Based



تحسين التوصيل

التحدي

قام هذا المشروع بمحاكاة عمليات مركبات التوصيل، مع الأخذ في الاعتبار السعة والسرعة والقيود المرتبطة بالطلبات مثل وقت العبور ودرجة حرارة التخزين. تنقل المركبات المواد من المتاجر إلى مواقع العملاء. يتم تجميع الطلبات القادمة من المصدر وتخصيصها لمركبة معينة. كان الهدف الأساسي من نموذج المحاكاة في هذا المشروع هو تطوير وجمع المعلومات من المحاكاة لإرسالها إلى خوارزمية خارجية مسؤولة عن تحسين عملية إسناد الطلبات إلى المركبات.



النتيجة

بالإضافة إلى تزويد الخوارزمية الخارجية بالمعلومات التي مكّنت العميل من تحسين إسناد المركبات، قدّم نموذج المحاكاة بيانات قيّمة ساعدت العميل في تحليل مؤشرات مختلفة مثل مدد التوصيل، واستغلال المركبات، ونسبة الطلبات التي تم رفضها بسبب عدم توفر المركبات أو القيود المتعلقة بخصائص الطلبات.

الحل

تم بناء نموذج المحاكاة في أي لوجيك باستخدام الخرائط الجغرافية ومكتبة نمذجة العمليات. تواصل النموذج مع خوارزمية خارجية عبر طلبات الشبكة، حيث أرسل بيانات الطلبات والمركبات بصيغة قابلة للمعالجة لأغراض التحسين. أعادت الخوارزمية تخصيص الطلبات المثلى، والتي تم تنفيذها بعد ذلك في أي لوجيك. تمكن المستخدمون من تصدير بيانات الطلبات المكتملة والنشطة، وأنشطة المركبات، وأداء الخوارزمية لمزيد من التحليل.

ميزات المشروع

القطاع: النقل

طريقة المحاكاة المعتمدة: Discrete Events, Agent Based

مدة المشروع: اسبوعين

تحسين تخطيط صالة الألعاب الرياضية العسكرية

التحدي

ركز هذا المشروع على تحليل تدفق الأشخاص داخل صالة الألعاب الرياضية لمقارنة تخطيطين مختلفين وتحديد نقاط الاختناق التي قد تؤثر على كفاءة الحركة، مما يؤدي إلى تأخير الانتقال بين المناطق المختلفة في الموقع. تستوعب المنشأة مجموعات تتراوح بين ١٥٠ إلى ٢٠٠ شخص ينتقلون عبر أربع مناطق تمارين لأداء روتين تدريبي قبل المغادرة. بعد قضاء مدة زمنية محددة في كل منطقة، ينتقل الأشخاص إلى منطقة جديدة، متجاوزين العقبات مثل محطات التمارين والأجهزة والجدران. كان فهم تأثير التخطيطات المختلفة على كفاءة التدفق أمرًا بالغ الأهمية لتحديد التصميم الأفضل الذي يقلل التأخيرات بين المناطق. تمثل التحدي الرئيسي في تحديد نقاط الازدحام وتقييم الكفاءة العامة لكل تخطيط بناءً على أنماط الحركة.



النتيجة

تم استخدام البيانات الخام المستخرجة من النموذج لإنشاء لوحات تحكم مختلفة في باور بي آي. تمكن العميل من اختبار التغيرات في التخطيط واتخاذ قرارات مدعومة بالبيانات قبل تنفيذ التغييرات الفعلية، مما أدى إلى بيئة أكثر كفاءة وسهولة في الاستخدام.

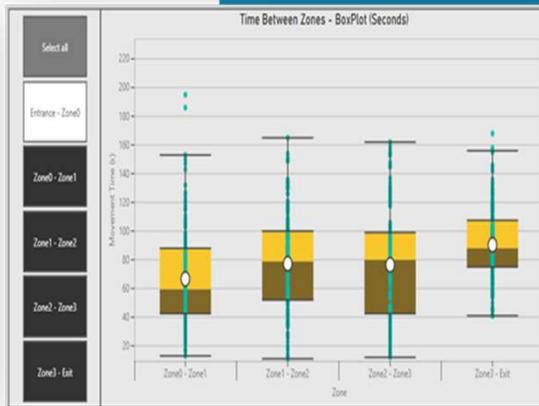
الحل

تم تطوير نموذج محاكاة في أي لوجيك باستخدام مكتبة المشاة لتمثيل صالة الألعاب الرياضية بشكل ثلاثي الأبعاد. قام النموذج بتوليد بيانات خام تم استخدامها لتحليل القدرة الإنتاجية، حيث تم قياس الوقت الذي يستغرقه الأفراد للانتقال بين المناطق. تم تحديد نقاط الاختناق عن طريق تقسيم التخطيط إلى مربعات موزعة بشكل موحد، حيث تم مراقبة الكثافة والوقت الذي يقضيه الأفراد في كل مربع. تم تمييز المناطق ذات الكثافة العالية أو الوقت الطويل كمناطق محتملة للاختناق.

ميزات المشروع

مدة المشروع: اسبوع

القطاع: اللوجستيات
طريقة المحاكاة المعتمدة: Discrete Events, Pedestrian Library



تخطيط منشأة الإنتاج

التحدي

تضمن هذا المشروع تطوير توأم رقمي لمنشأة الإنتاج لتحليل مواعيد وضع الآلات في الخدمة، وتدفق المواد، وكفاءة الإنتاج. يتم تخزين المواد الخام ونقلها إلى خطوط الإنتاج، حيث يتم الإنتاج استنادًا إلى المبيعات المقدرة وأحجام الدُفعات. كما كان الهدف من المشروع تقييم أنواع الحاويات الأكثر كفاءة لنقل المواد بين خطوات الإنتاج والتخزين قبل التوزيع.



النتيجة

من خلال الاستفادة من تقنية التوأم الرقمي، حصلت الشركة على أداة قوية للتخطيط الاستراتيجي طويل الأمد، مما سمح باتخاذ قرارات استباقية في الإنتاج واللوجستيات. على وجه الخصوص، استخدم العميل النموذج لجدولة الإنتاج عن طريق محاكاة تأثير المواعيد المختلفة لوضع الآلات في الخدمة على الإنتاج والكفاءة، وتحليل تدفق المواد من خلال تتبع عمليات التسليم الواردة، ومتطلبات التخزين، والحركة بين مراحل المعالجة.

الحل

تم بناء نموذج محاكاة في أي لوجيك باستخدام مكتبة نمذجة العمليات لمحاكاة عملية الإنتاج. شمل النموذج تخطيطًا ثنائي الأبعاد يمثل المنشأة مع معلومات إدخال قابلة للتكوين من ورقة إكسل. تم تصدير البيانات الخام من المحاكاة لتحليلها لاحقًا، بما في ذلك حركة المركبات، وخطوات معالجة المنتجات، وتفصيل التخزين، ومعلومات أوامر الإنتاج، والتي يمكن تحليلها باستخدام برامج مثل بايثون.

ميزات المشروع

مدة المشروع: شهرين

القطاع: تصنيع
طريقة المحاكاة المعتمدة: Discrete Events

نقل النقود

التحدي

تم توظيف سعاة الأموال من قبل الشركات لنقل العناصر القيمة مثل النقود بأمان. في هذا المشروع، يحدث نقل النقود بين تجار التجزئة والبنوك التي يتعاملون معها. كان الهدف من الدراسة هو فهم السلوك التشغيلي لمزود خدمة النقل المصفحة الذي ينقل النقود بين هؤلاء العملاء. وكان من الضروري مقارنة بين حالة العملية الحالية وحالة مستقبلية تستخدم التكنولوجيا، مثل استخدام علامات الترددات الراديوية على حقائب النقود واستخدام روبوت لفرز حقائب النقود، من أجل تحسين أداء الوقت واستخدام الموارد.



النتيجة

قدّم النموذج تحليلاً تفصيلياً (بيانات خام) لجميع فترات الوقت المطلوبة واستخدامات الموارد في كل من الحالة الحالية والحالة المستقبلية. مما سمح بإجراء تحليل كامل لأداء النظام في الحالتين وساعد العميل في إثبات افتراضاته الأولية بشأن تقليل متطلبات التوظيف، وتحسين الكفاءة، وتقليل التكلفة على المدى الطويل، وإمكانية زيادة القدرة في الحالة المستقبلية.

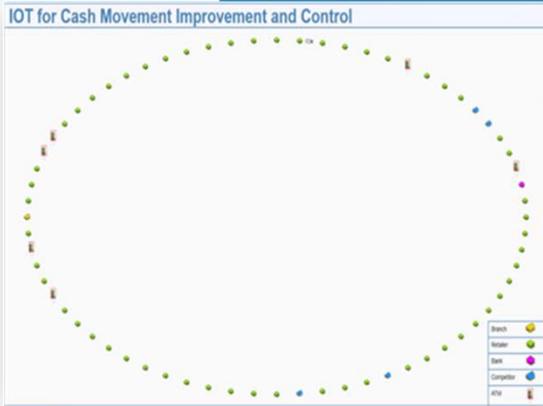
الحل

تم تطوير نموذج محاكاة يعتمد على الأحداث المنقطعة في أي لوجيك لتمثيل عمليات نقل النقود. يقوم هذا النموذج بمحاكاة العمليات في تجار التجزئة والبنوك وفروع السعاة، بما في ذلك المهام مثل جمع النقود، مسح الرموز الشريطية، الأوراق المطلوبة، ونقل الحيازة. كما يتضمن تحركات الشاحنات بين المواقع ومعالجة حقائب النقود مثل الفحص، والفرز، والتحميل. بالإضافة إلى ذلك، يتضمن النموذج حالة مستقبلية مع التحسينات المقترحة للنظام، مما يتيح المقارنة مع الحالة الحالية.

مميزات المشروع

القطاع: النقل المصحّح وإترنت الأشياء
طريقة المحاكاة المعتمدة: Discrete Events

مدّة المشروع: شهر





تدفق المواد - الأمان أولاً

التحدي

تركز هذا المشروع على العمليات داخل مجموعة من المخازن، تحديدًا حركة الأشخاص والمعدات. كانت المعدات، بما في ذلك الرافعات الشوكية، وعربات الباليهت، والروبوتات المتنقلة، مسؤولة عن مناولة المواد، بينما كانت الشاحنات تنقل المواد إلى المخزن. إلى جانب التدفق المنتظم للأشخاص، كانت خطوط الإنتاج تركز العمليات في مناطق معينة. الهدف الأساسي كان تحديد المناطق الحرجة التي تتقاطع فيها حركة الأشخاص مع حركة المعدات لضمان السلامة، وتحديد النقاط التي قد تحدث فيها الازدحام بسبب تراكم المعدات. كان الهدف من هذه التحليل تحسين تصميم المخزن وكفاءة العمليات.

النتيجة

تمكن العميل من تحديد المناطق الحرجة المتعلقة بالسلامة وقدم اقتراحات لتعديل تخطيطات المخزن لتقليل مشكلات السلامة والازدحام.

الحل

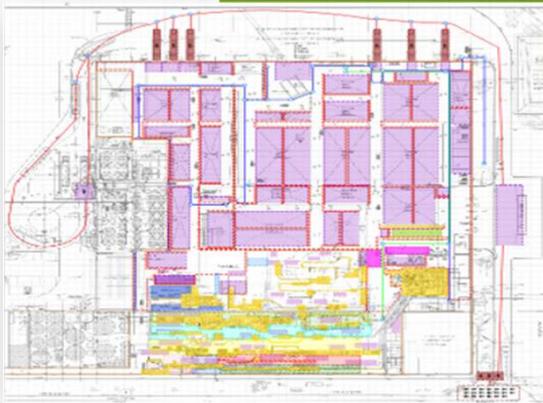
تم تطوير نموذج محاكاة في أي لوجيك باستخدام نمذجة الأحداث المنفصلة لتمثيل تخطيط المخزن استنادًا إلى الرسوم المعمارية. تم استخدام مكتبات مناولة المواد والمشاة لمحاكاة حركة المعدات والأشخاص. كانت حركة المعدات حرة الشكل، ولكن تم تحديد بعض المواقع باستخدام الجدران والعقد لتوجيه المعدات. تم تقسيم المخزن إلى مناطق صغيرة لتتبع مخاوف السلامة، وطلب العميل القدرة على تعريف هذه المناطق بشكل ديناميكي.

ميزات المشروع

القطاع: التصنيع، السلامة

طريقة المحاكاة المعتمدة: Discrete Events

مدة المشروع: ثلاثة أشهر





إعادة تدوير زيت الطهي المستعمل

التحدي

يتعلق هذا المشروع بعمليات منشأة متخصصة في إعادة تدوير زيت الطهي المستعمل. تقوم المنشأة بمعالجة زيت الطهي المستعمل المجموع من المنشآت الغذائية وتكريره إلى زيت نباتي معاد تدويره بينما تدير المنتجات الثانوية مثل الدهون، المواد الصلبة، والمياه الملوثة. كان الهدف هو تطوير نموذج كإثبات للمفهوم لاختبار الجدول الزمني الحالي لوصول الشاحنات لتفريغ زيت الطهي المستعمل الخام، والشاحنات المسؤولة عن نقل المياه المستقرة إلى محطات معالجة المياه الملوثة، والشاحنات الصهرجية المسؤولة عن نقل الزيت المعالج إلى العملاء. تشمل عمليات المنشأة مراحل معالجة متعددة: ترشيح المواد الصلبة، استقرار الزيت والماء، تسخين وفصل الدهون، والطررد المركزي للتفقية النهائية.

النتيجة

لإجراء كل سيناريو، كان بإمكان المستخدمين تصدير بيانات مفصلة حول الخزانات والشاحنات لتحليلها بشكل أكبر. شملت المعلومات المتعلقة بالشاحنات وقت الوصول، النوع، استغلال الحمولة، ووقت المغادرة. أما بالنسبة للخزانات، فقد سجل النموذج مستويات السوائل والطوايح الزمنية في لحظات مغادرة الشاحنات، مما أتاح رؤى حول الكفاءة التشغيلية. يعد هذا المشروع مثالا صغيرا على شيء يمكن تنفيذه بسرعة للحصول على الرؤية، الثقة، أو التمويل لمشروع أكبر.

الحل

تم بناء نموذج محاكاة في أي لوجيك لمحاكاة عملية إعادة تدوير زيت الطهي المستعمل باستخدام مكتبات السوائل والنمذجة العملياتية. تم التقاط العمليات الرئيسية، بما في ذلك وصول الشاحنات لتفريغ زيت الطهي المستعمل الخام، عمليات الترشيح والاستقرار، تسخين الدهون والطررد المركزي، وتحميل الشاحنات الصهرجية. قام النموذج بتحليل أوقات الانتظار، معدلات المعالجة، واستخدام الخزانات، مع نظام إدخال يعتمد على إكسل يتيح اختبار السيناريوهات بمرونة.

ميزات المشروع

مدّة المشروع: اسبوع

القطاع: الزيوت
طريقة المحاكاة المعتمدة: Discrete Events, Fluid
Library



إنتاجية الكائنات البيولوجية

التحدي

تقوم الشركة بزراعة الكائنات البيولوجية في برك مترابطة، مما يتطلب نقلها إلى برك أكبر مع نموها. يمكن أن تحدث عمليات النقل بشكل طبيعي عبر الجاذبية أو ميكانيكيًا باستخدام المضخات، مما يسرع العملية ولكن يتسبب في فقدان بعض الكائنات. ونظرًا لأن النمو يستغرق وقتًا، فإن الكائنات تمر عبر مراحل متعددة من البرك. تتسبب عمليات التنظيف المنتظمة للبرك والإخفاقات العرضية في تعطيل التسلسل، مما يتطلب تعديلات. التحدي الرئيسي هو تحديد تسلسل النقل الأمثل والتكنولوجيا المناسبة لزيادة الإنتاجية.

النتيجة

نظرًا لأنه لا يمكن الكشف عن تفاصيل المشروع لعرض نتائجه، من المهم الإشارة إلى أنه بعد تصدير المعلومات الخام من العملية من أي لوجيك، قمنا بتطوير لوحة بيانات شاملة وكاملة باستخدام أدوات تحليل البيانات لعرض المقارنات بين السيناريوهات المختلفة.

الحل

قمنا ببناء نموذج هجين في أي لوجيك يجمع بين نهج محاكاة الكوكلاء ونظم الديناميكيات، مع استخدام ملف إدخال إكسل لإنشاء سيناريوهات مرنة. تم التحقق من صحة النموذج من خلال تمثيل ثنائي وثلاثي الأبعاد، مما أبرز التغيرات في الكثافة في كل بركة. تم تحديد عتبات الاكتناظ الحرجة لمنع تباطؤ النمو.

ميزات المشروع

القطاع: التصنيع، علم الأحياء
طريقة المحاكاة المعتمدة: Agent Based, System Dynamics

مدة المشروع: شهر



جدولة مواعيد مرضى العلاج الكيميائي

التحدي

جدولة مواعيد مرضى العلاج الكيميائي معقدة بسبب بروتوكولات العلاج الفردية، وتدفق العمل غير المتوقع في المستشفى، والقيود على الموارد. قد تؤدي أوجه القصور إلى فترات انتظار طويلة للمرضى، وسوء استغلال الموارد، وساعات عمل إضافية للطواقم، مما يؤثر سلبًا على صحة المرضى. تعتمد الجدولة التقليدية على خبرة الطاقم، مما يؤدي إلى تحيزات وعدم كفاءة. كان التحدي هو تطوير نهج قائم على البيانات لتحسين جدولة المواعيد، بما يضمن تلقي العلاجات في الوقت المناسب مع تقليل تكاليف تشغيل المستشفى وتأخيرات المرضى.



النتيجة

أسهم نهج الجدولة المحسّن في تحسين تدفق المرضى وتوزيع عبء العمل على الموظفين من خلال تقليل الاختناقات في ساعات الذروة. كما ضمن بقاء مواعيد العلاج الكيميائي ضمن النوافذ الزمنية المحددة للعلاج مع تقليل فترات العمل الإضافي للموارد. يحصل المستخدمون على جدول مواعيد محسّن في ملف بيانات يحتوي على فواصل ثقة تُثبت المانة الإحصائية للجدولة.

الحل

قمنا بتطوير نموذج تحسين قائم على المحاكاة باستخدام أي لوجيك، يدمج بين المحاكاة المعتمدة على الوكلاء والمحاكاة الحديثة المنفصلة. استخدمنا خوارزمية جينية لتحسين جدولة المواعيد، مما يحقق توازنًا بين تدفق المرضى واستغلال موارد المستشفى. ضمنت تجارب مونت كارلو الموثوقة الإحصائية، بينما أتاح نظام إعداد قائم على جداول البيانات مرونة في تعديل معايير جدولة المستشفى.

ميزات المشروع

مدّة المشروع: شهر

القطاع: الرعاية الصحية

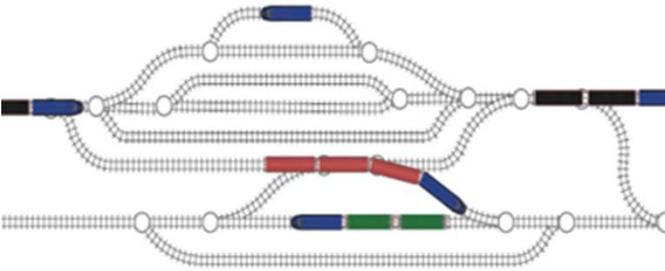
طريقة المحاكاة المعتمدة: Discrete Events, Agent Based, Optimization, Monte Carlo

A	B	C	D
PatientID	Estimated Appointment Date	Appointment Fixed	Optimized Appointment Date
2208	28-03-2025 16:15	False	23-03-2025 19:00
3609	02-03-2025 23:30	True	02-03-2025 23:30
8089	31-03-2025 23:30	False	27-03-2025 22:00
8309	31-03-2025 21:45	False	15-03-2025 22:00
9451	12-03-2025 20:15	True	12-03-2025 20:00
8660	04-03-2025 18:00	True	04-03-2025 18:00
3802	03-03-2025 16:30	False	31-03-2025 20:00
9485	16-03-2025 19:00	False	26-03-2025 16:00
4189	10-03-2025 23:00	True	10-03-2025 23:00
7161	24-03-2025 16:30	True	24-03-2025 16:00

محاكاة عمليات ساحة السكك الحديدية للتقييم

التحدي

تمثل إدارة عمليات القطارات في ساحة السكك الحديدية تحديًا بسبب تعدد المسارات المتوازية، والتقاطعات، واختلاف مسارات القطارات. كانت هناك حاجة إلى محاكاة مرنة لتكرار العمليات، وتحديد الاختناقات، وتقييم تأثير إضافة مسارات جديدة. نظرًا لقيود البيانات، تم استخدام التوزيعات الاحتمالية لوصول القطارات، وأنواع القطارات، وأوقات المعالجة. كان الهدف هو توفير رؤى قائمة على البيانات لتحسين تدفق حركة القطارات وتقييم جدوى توسيع البنية التحتية.



النتيجة

قامت المحاكاة بتحديد نقاط الاختناق والحوادث، مما ساعد في تقييم أداء ساحة السكك الحديدية. ومع ذلك، كانت مشاكل الازدحام محلية ولم تبرر إضافة مسارات موازية. قدم النموذج رؤى أساسية لتحسين تدفق القطارات، وتحسين الجدولة، ودعم اتخاذ قرارات استراتيجية بشأن البنية التحتية.

الحل

قمنا ببناء نموذج محاكاة للأحداث المتقطعة في أي لوجيك باستخدام مكتبات النمذجة العملية والسكك الحديدية. تم تحديد مسارات القطارات بشكل مرن عبر ملف بيانات، مما أتاح تخصيص المسارات ديناميكيًا. استخدمت التوزيعات الاحتمالية لمعالجة فجوات البيانات، وقام النموذج بتقييم سيناريوهات الازدحام، مما وفر رؤى لتحسين جدولة القطارات والتخطيط للبنية التحتية.

مميزات المشروع

مدة المشروع: اسبوعين

القطاع: التصنيع، النقل بالسكك الحديدية
طريقة المحاكاة المعتمدة: Discrete Events, Rail Library

Information

معلومات التواصل

🏠 Ahtri 12-512, 10151 Tallinn, Estonia

📞 +447378738267

✉ info@noorjax.com

🌐 www.noorjax.com

🌐 <https://www.linkedin.com/in/noorjaxconsulting>

📺 live:info_953260

📺 [youtube.com/channel/UC_cNzjQJG9W2VTjVE2-DvrA](https://www.youtube.com/channel/UC_cNzjQJG9W2VTjVE2-DvrA)

